MISURA 4.3.1 GESTIONE DEI GRUPPI DI AZIONE LOCALI, ACQUISIZIONE DI COMPETENZE E ANIMAZIONE SUL TERRITORIO

Articolo di riferimento

Art. 63 par c) del Reg (CE) 1698/2005

Codice di classificazione UE

431

Descrizione della misura

Si tratta di una misura di supporto al GAL ed all'attuazione del PSL, volta a sostenere le attività di funzionamento, di acquisizione di competenze, di animazione e comunicazione proprie del GAL. Con questa misura, quindi, i GAL potranno dotarsi di una struttura operativa dedicata, debitamente attrezzata e di uno staff tecnico ed amministrativo adeguato alla complessità del programma di sviluppo locale proposto per il territorio di pertinenza.

Le attività di assistenza tecnica proponibili con questa misura dovranno supportare il GAL sia nella fase di gestione diretta del programma che nel rapporto con i suoi beneficiari e la popolazione locale.

La misura 4.3 può essere articolata in tre sottomisure:

- 4.3.1 Funzionamento dei GAL;
- 4.3.2 Acquisizione di competenze;
- 4.3.3 Animazione.

Rientrano in questa misura attività, già sperimentate e consolidate con le precedenti esperienze Leader, riferite alle azioni di Funzionamento del GAL, Acquisizione di competenze e Animazione.

Nel "Funzionamento del GAL" sono comprese le classiche attività propedeutiche all'organizzazione funzionale della struttura del GAL e ad una sana e corretta gestione del PSL.

Tra le "Acquisizione di competenze" rientrano le attività propedeutiche alla costituzione dei partenariati ed alla elaborazione dei Piani di Sviluppo Locali.

Tra le attività di "animazione", rientrano tutte quelle attività finalizzate alla divulgazione dei Piani di Sviluppo Locale e di ogni attività posta in essere dal GAL nelle fasi di attuazione dei PSL, ivi comprese quelle di comunicazione, informazione e pubblicità.

Finalità della misura

La misura è finalizzata a garantire il funzionamento dei Gruppi di Azione Locale. I GAL potranno dotarsi di una struttura operativa attrezzata e di uno staff tecnico ed amministrativo adeguato alla gestione dei PSL.

All'approccio Leader in generale, e a questa misura in particolare, è affidato il compito di contribuire a migliorare gli assetti organizzativi e le capacità progettuali delle comunità rurali, facilitando gli attori locali nell'individuazione di soluzioni condivise a problematiche diffuse nei rispettivi ambiti territoriali.

Obiettivi specifici perseguiti

Diversi sono gli obiettivi specifici di questa misura:

 promuovere la partecipazione delle popolazioni e delle istituzioni pubbliche territoriali nel processo di governance, nonché di definizione ed attuazione delle politiche e delle strategie di sviluppo;

- creare le condizioni per un clima relazionale e di fiducia favorevoli;
- accrescere la professionalità delle risorse umane impegnate nel processo di progettazione e gestione di strategie di sviluppo locale;
- creare delle vere agenzie di sviluppo territoriali;
- al miglioramento dei sistemi di governance locali;
- l'accumulo di capitale sociale;
- al miglioramento della qualità progettuale dei territori.

Aree geografiche di attuazione

I territori Leader come risultanti dalla selezione dei GAL e dei PSL.

Spese ammissibili

Sono previste le seguenti tipologie di spese:

- spese per il personale, di funzionamento della sede e di eventuali sportelli, spese per acquisizione di beni e servizi legati alla gestione amministrativa e operativa del PSL (attrezzature, arredi, assistenza amministrativa, fiscale, contabile, fidejussioni bancarie o di garanzia così come definite dagli articoli dal 1936 al 1957 del Codice Civile), ivi comprese le spese collegate al monitoraggio ed alla valutazione partecipativa;
- spese per l'informazione e la comunicazione: spese per la realizzazione di convegni, seminari, workshop, incontri di consultazione dei locali attori dello sviluppo;
- spese di pubblicizzazione delle iniziative e delle procedure concorsuali; spese per la produzione di materiali informativi (pubblicazioni, brochure, etc.), materiali multimediali (Cd-rom, audiovisivi, etc.) e siti web dei PSL;
- spese per la formazione: azioni di studio e diagnosi dei fabbisogni formativi locali e azioni formative rivolte al personale del GAL ed agli animatori;
- spese per l'animazione.

Le spese di cui sopra possono incidere entro un massimo 20% della spesa pubblica relativa alla sola strategia di sviluppo locale (art. 38 Reg. (CE) n. 1974/2006) e devono consentire un corretto equilibrio tra costi di gestione, di acquisizione di competenza e di animazione, e cioè:

- al massimo 13% per le spese di mera gestione del GAL;
- al massimo 2% per le spese relative all'acquisizione di competenze;
- al massimo 5% per le spese relative all'animazione.

Sono ammissibili a valere sulla presente misura tutte le spese relative ad attività immateriali sostenute a partire dalla data di ammissibilità del PSR, come da Decisione della Commissione europea.

Beneficiari delle operazioni

Gruppi di Azione Locale selezionati nell'ambito dell'Asse 4 del PSR 2007-2013 Molise.

Modalità di attuazione

Regia diretta del GAL.

Modalità di selezione dei fornitori

I GAL selezioneranno i propri fornitori nel rispetto della normativa vigente, secondo quando indicato nelle procedure attuative allegate al bando pubblicato dalla Regione per la selezione dei GAL.

Tipologia di aiuto, partecipazione finanziaria del FEASR e intensità dell'aiuto Le attività di funzionamento del GAL saranno finanziate con un contributo massimo del 100%.

In ogni caso, la quota di partecipazione del FEASR è fissata al 44% della spesa pubblica.

Procedure per l'attuazione della misura

In coerenza con quanto stabilito dalla Regione nelle procedure attuative, ogni GAL dovrà adottare le proprie procedure attuative che dovranno essere allegate al PSL presentato in risposta al bando pubblicato dalla Regione.

Quantificazione degli obiettivi

Indicatori comuni (QCMV)

Tipo	Indicatore	Obiettivo
Indicatore comune di realizzazione	Numero di azioni sovvenzionate	10
Indicatore comune di Risultato	Popolazione rurale utente dell'azione di animazione effettuata dai GAL	160.000